

## 1. Paramétrage

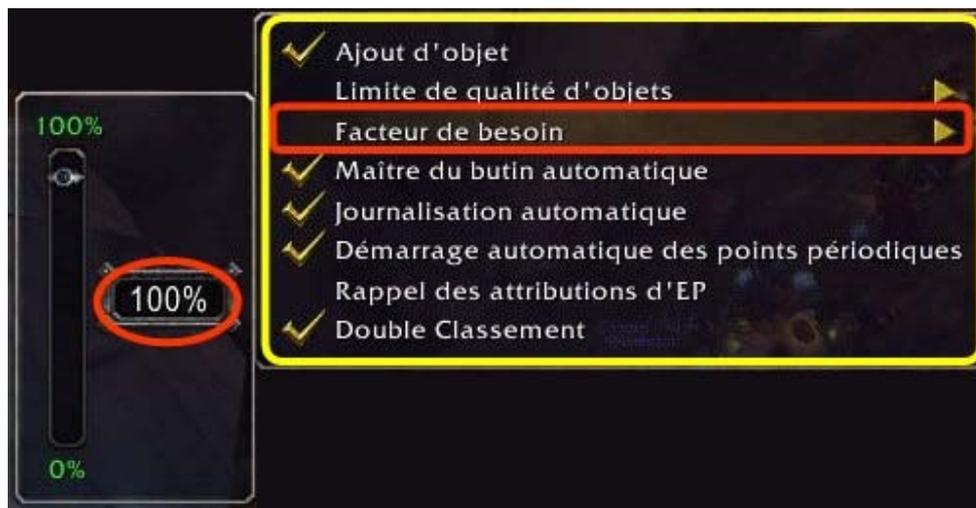
Il faut d'abord sélectionner le système de loot, et choisir EPGP:



Ensuite il faut vérifier les options du système de loot. La plupart des options doivent être cochées, notamment celle "Double Classement" qui n'est pas cochée par défaut. On peut désactiver l'option "Rappel des attributions d'EP" pour éviter que la fenêtre d'attribution n'apparaisse trop souvent. Normalement on sélectionne la limite de qualité des objets au niveau "Épique" même si pour les donjons où il y a des plans "Bleus" il vaut mieux mettre sur "Rare".



La dernière option à vérifier est le "Facteur de besoin" qui doit être mis sur 100%. Ce paramètre permet d'augmenter le coût des objets lorsque les joueurs font "Besoin" au lieu d'"Intérêt". Pour l'instant on ne fait pas de différence, donc on laisse à 100%.



Ensuite il faut vérifier le paramètre de journalisation: la journalisation automatique permet de démarrer un nouveau journal quand on rentre dans une instance. Il faut "terminer" le journal à la fin du raid manuellement. Le journal est terminé automatiquement lorsqu'on est déconnecté. Enregistrer les journaux est important car cela permettra d'afficher les résultats des raids sur le forum (j'y travaille).



Voilà, c'est fini pour les paramètres.

## 2. Attribution des loots

Bon cette partie est un peu longue, mais j'ai préféré détailler au maximum toutes les étapes de l'attribution des loots.

Par défaut EPGP met automatiquement le "Maître du butin" lorsqu'on entre dans une instance listée dans la base de données de l'add-on en étant chef de raid. Chaque fois qu'on loote la fenêtre d'attribution des loots d'EPGP apparaît:



Attention les loots de type "Insigne de justice" apparaîtront dans cette fenêtre. Ils ne sont pas dans la base des points GP puisque chaque joueur en reçoit. Mais n'étant pas enregistrés dans la base, ils bloquent le lancement de l'attribution des loots. Il suffit de cliquer dessus et sélectionner "Supprimer" dans le menu qui apparaît.

Si on lance la compétition avec un loot qui n'est pas dans la base, un message d'erreur apparaît demandant d'attribuer manuellement des points pour l'objet. Normalement cela ne devrait pas arriver puisque j'ai mis dans la base tous les loots des instances qu'on pourrait faire à court terme.

Pour démarrer la compétition, il suffit de cliquer sur le bouton "Actions" et sélectionner "Démarré Compétition".



Lorsqu'on démarre la compétition, DKPmon diffuse à tous les joueurs qui ont l'addon Bidder la liste des loots. Les joueurs intéressés doivent cliquer sur le loot qui les intéresse. Les autres n'ont rien à faire. En cliquant une fois, le joueur déclare qu'il est "intéressé" par le loot. En cliquant 2 fois, il déclare qu'il a "besoin" du loot. Pour l'instant on ne fait pas de différence entre les deux en terme de nombre de GP. Les joueurs qui déclarent "besoin" sont classés avant les autres dans la fenêtre du Maître du butin. S'il y a des joueurs qui n'ont pas bidder, il est possible en cliquant sur l'objet d'ajouter manuellement un joueur.



Le maître du butin voit s'afficher le nombre de joueurs qui sont intéressés ou ont besoin du loot, et en cliquant sur l'objet voit le détail avec le classement des joueurs. Par défaut les loots sont attribués au désenchanteur du raid. **Il faut sélectionner le gagnant parmi la liste des joueurs, cela n'est pas fait automatiquement. Le classement sert juste à présenter les joueurs dans l'ordre de priorité. Le choix du gagnant reste une décision du Maître du Butin.**



Lorsque les besoins ont été exprimés, il faut fermer la compétition. Lorsqu'on lance la fermeture, un compte à rebours est démarré, avec des avertissements sur le raid.



Il est possible de définir le délais de fermeture. On peut soit attendre que tout le monde ait exprimé son besoin et fermer la compétition avec un compte à rebours court, ou bien lancer directement la fermeture avec un compte à rebours de 30s pour assurer une distribution rapide du butin.



Après la fermeture de la compétition, il est toujours possible de réouvrir la compétition, ou d'ajouter des joueurs qui n'ont pas exprimé leur besoin.

**Après la fermeture, il faut vérifier que les gagnants ont bien été sélectionnés pour tous les objets.**

On peut alors annoncer les résultats, qui sont affichés sur le canal raid:



L'affichage sur le canal raid permet une vérification que les loots ont bien été attribués correctement. En cas d'erreur il est toujours possible de corriger l'attribution des loots, ou même de réouvrir la compétition.

Après l'annonce, il est possible de distribuer les loots en cliquant sur chacun des objets et sélectionnant "Distribuer":



**Attention, il faut avoir la fenêtre de butin ouverte pour que la distribution puisse se faire !!!**

Pour chaque loot, une confirmation est demandée:



Enfin quand tout le loot est distribué, il faut attribuer les points GP aux joueurs qui ont reçu les loots. L'attribution des points termine la distribution des loots, et ferme la fenêtre d'attribution du butin.



### 3. Attribution des EP

La fenêtre d'attribution des EP s'affiche automatiquement:

- lors de l'entrée dans une instance de raid référencée dans la base EPGP
- chaque fois que de nouveaux points sont à attribuer
- régulièrement et à la fin de chaque combat si l'option "Rappel automatique" est cochée dans les options.

Lorsqu'on démarre une instance, et chaque fois qu'il y a un changement de joueur dans le raid, il faut sélectionner les joueurs qui doivent recevoir les points.



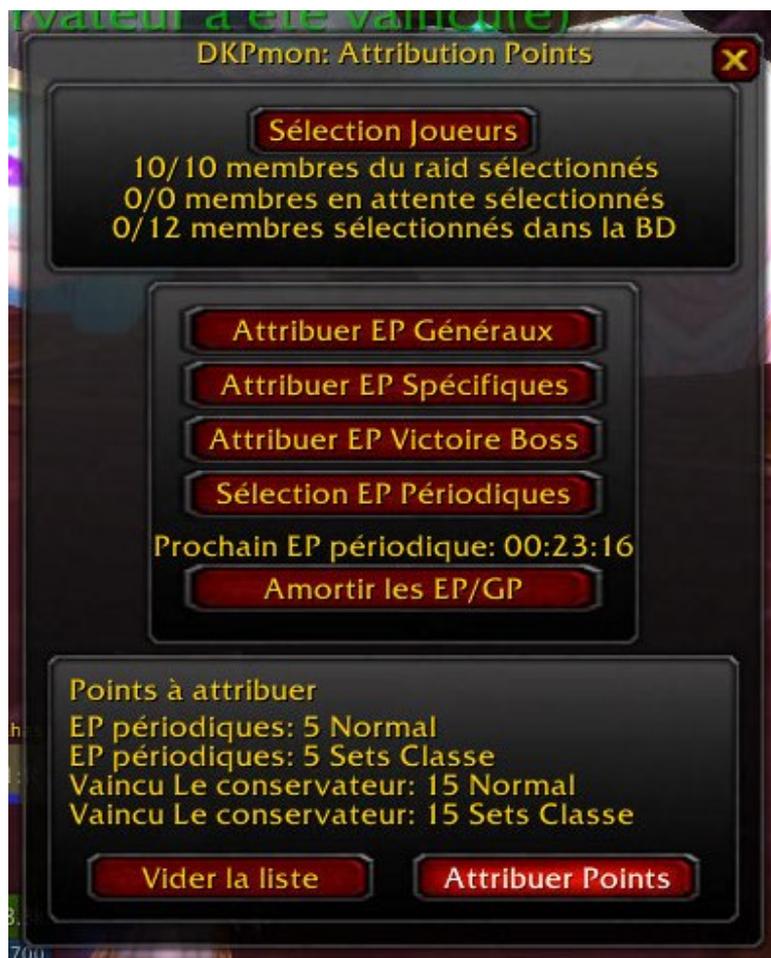
On peut sélectionner les membres du raid, en enlevant par exemples les picks-up de la liste, ajouter les membres en attente pour la distribution des EP périodiques.

Pour l'instant nous n'avons qu'un seul type d'EP périodiques, qui est automatiquement sélectionnée.



Les points à attribuer pour la victoire d'un boss sont normalement automatiquement ajoutés à la liste. En cas de problème il est possible de rajouter manuellement les points à partir du menu "Attribuer EP Victoire Boss".

Un cas particulier pose problème: le combat avec Romulo et Julianne. En effet EPGP détecte les deux morts de Julianne et ajoute 2 fois les points (voire plus s'il y a des ratés...). Il faut alors vider la liste de points à attribuer manuellement les points pour la victoire.



Attention, s'il y a des membres en attente, il faut les désélectionner avant d'attribuer des points pour une victoire de boss. Il vaut donc mieux attribuer tous les points périodiques avant de démarrer le combat sur un boss.